

●自然体験⑤

16 平和と公正を
すべての人に

館内ウォークラリー

概要

交差点や分かれ道だけの地図を使い、与えられた課題を解きながらコースを歩き、グループで協力しながら、クリアを目指します

人数

・何名でも

対象

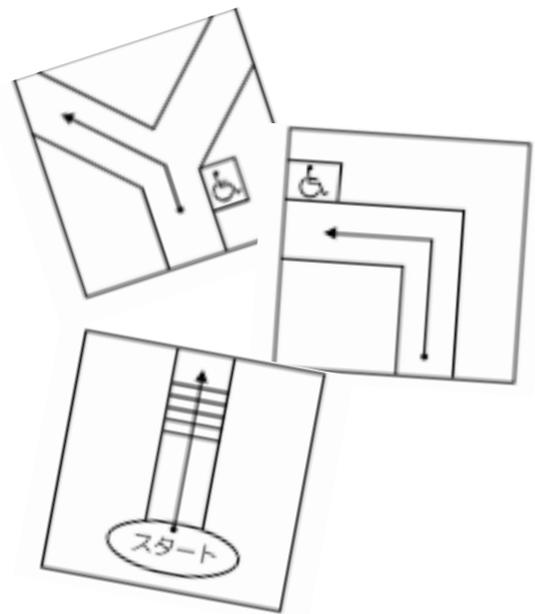
・3年生～

実施期間

・通年

所要時間

・90分～120分



活動場所

・多目的ホール(ホワイエ) 発着編: 宿泊棟を一部含む館内全域

・ふれあい広場(エンレイソウ) 発着編: 宿泊棟を一部含む館内全域

※調整の関係で、多目的ホール・ホワイエ・ふれあい広場・エンレイソウ以外の場所を割り当てることがある
割り当てられた部屋は拠点として使用し、発着の際は、引率者で誘導をする

指導のねらい

・グループで答えを導き出すことで、対話的な学びを促す

・ウォークラリーを通して、複雑な作りである山の家館内が、どのようになっているのかを把握することができる

活動のながれおよび留意点①

【準備】

- ① 引率者は事前にコースの下見をし、地図の見方を把握する
- ② 引率者は開始前に問題の掲示をする
 - ・(別紙1) 山の家の問題 5問
 - ・団体オリジナル問題 5問
 - ※山の家問題を見本に作成してください
- ③ 配布物の準備
 - ・(別紙2) 館内ウォークラリーについて
 - ・(別紙3) 館内ウォークラリーコースマップ
 - ・(別紙4) 館内ウォークラリー課題書
 - ・(別紙5) 館内ウォークラリー解答記入用紙
 - ・(別紙6) 館内ウォークラリー解答

【準備の留意点】

- ・団体でオリジナル問題を5問用意し、問題は紙に書き、必ず団体名を記入する
- ・配布物には「多目的ホール(ホワイエ)発着編」「ふれあい広場(エンレイソウ)発着編」があるため、指定された発着点用の配布物を準備する
- ・壁の塗装がはがれる恐れがあるため、ガムテープの使用は避ける
- ・山の家での複写・印刷はできないため、必要数を事前に準備する

活動のながれおよび留意点②

【当日】

- ① ルールの説明
(別紙 2)を配布し、ルール説明
- ② スタート・資料の配布
※グループごとに間隔(2~3分を目安)を空けてスタートする
※公平を期すため、(別紙 3)コースマップ、(別紙 4)課題書、(別紙 5)解答記入用紙はスタートのタイミングでグループに配布する
- ③ ゴール、得点の集計
(別紙 6)解答を配布する
- ④ 振り返り
難しかったところ、協力できたところを共有する
- ⑤ 片付け
張り付けた問題を回収する

【当日の留意点】

- ・立入禁止の場所や他団体が使用している部屋には入らない
 - ・使用中の部屋の前は静かに通過する
 - ・館内は走ると危険なため、歩きながら楽しむ
- 《活用》
- ・館内は複雑な構造になっているため、入館後、館内の把握のために、「施設探検」という形で行う

準備物品

【山の家で貸出可能なもの】

- ・なし

【団体で準備するもの】

- ・別紙 館内ウォークラリー資料一式、養生テープ、筆記用具

備考

令和3年10月21日更新

【山の家の問題 1】

青少年山の家を代表した花「シンボルフラワー」は、なんでしょう？

- ①スズラン
- ②ヒマワリ
- ③シラネアオイ

団体名：

【山の家の問題 2】

青少年山の家のある滝野すずらん
公園のマスコットキャラクター
「きのたん」は、なんの動物でし
ょう？

- ①エゾリス
- ②エゾモモンガ
- ③エゾネズミ



団体名：

【山の家の問題 3】

山の家のめあては、

「自然と、人と、●にふれあう」

でしょうか？（●の中にはいることばをこたえてね。）

①じぶん

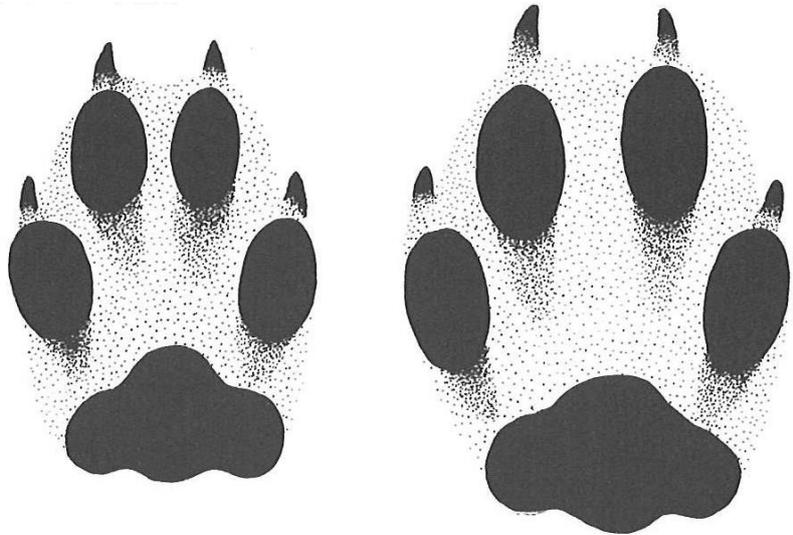
②どうぶつ

③あなた

団体名：

【山の家の問題 4】

この足あとは、何の動物のあしあとでしょう？



後足

前足

(大きさは 5cm くらい)

①ネコ

②エゾリス

③キタキツネ

団体名：

【山の家の問題5】

グループみんなでいきをあわせて、
カエルとび3回！

カエルはどうやってとぶのかな？

「せーの、1、2、3！！」



↑エゾアカガエル（滝野にもすんでいるよ）

→ とべたら、解答用紙に○をかいてね。

団体名：

【多目的ホール(ホワイエ) 館内ウォークラリーについて】

館内ウォークラリーは、交差点や分かれ道だけの地図をつかって、
課題書の問題をときながら、グループの仲間と協力してゴールをめざす活動です。

【ルール】

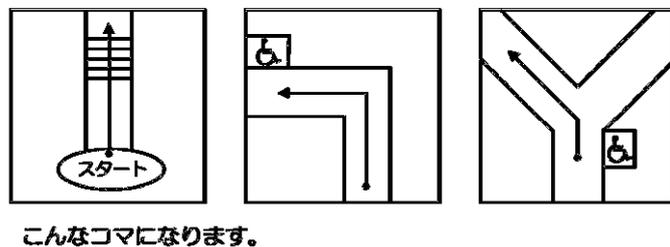
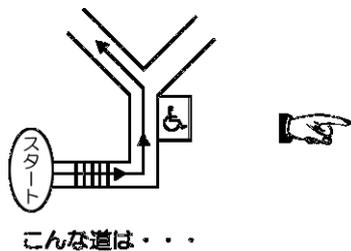
1. コースマップのコマ図を見ながら、コースを正しく歩いてまわります。
2. 課題書の課題をコースの中で見つかる問題やヒントをさがしながらといていきます。
3. 1グループずつ、間隔をあけて順番にスタートします。
4. 終了時間までに、ゴールできるようにがんばりましょう。

【注意事項】

1. 立入禁止の場所や、ほかの人たちがつかっている部屋に入らない。
2. コースで見つけたヒントや問題にいたずらをしない。
3. 終了時間になったら、途中でもスタート地点に戻る。
4. 館内は走らずに、歩きながら楽しむ。

【コースマップのよみかた】

1. 分かれ道や目じるしがある場所の地図(コマ)がかいてあります。
2. 自分たちのすすむ方向はコマが示す矢印の方向です。
●がコマの中での出発点です。▲はそのコマの終点で、次のコマに続きます。
3. コマの中にかかっている物の大きさやきよりは、コマごとにちがいます。



記号例

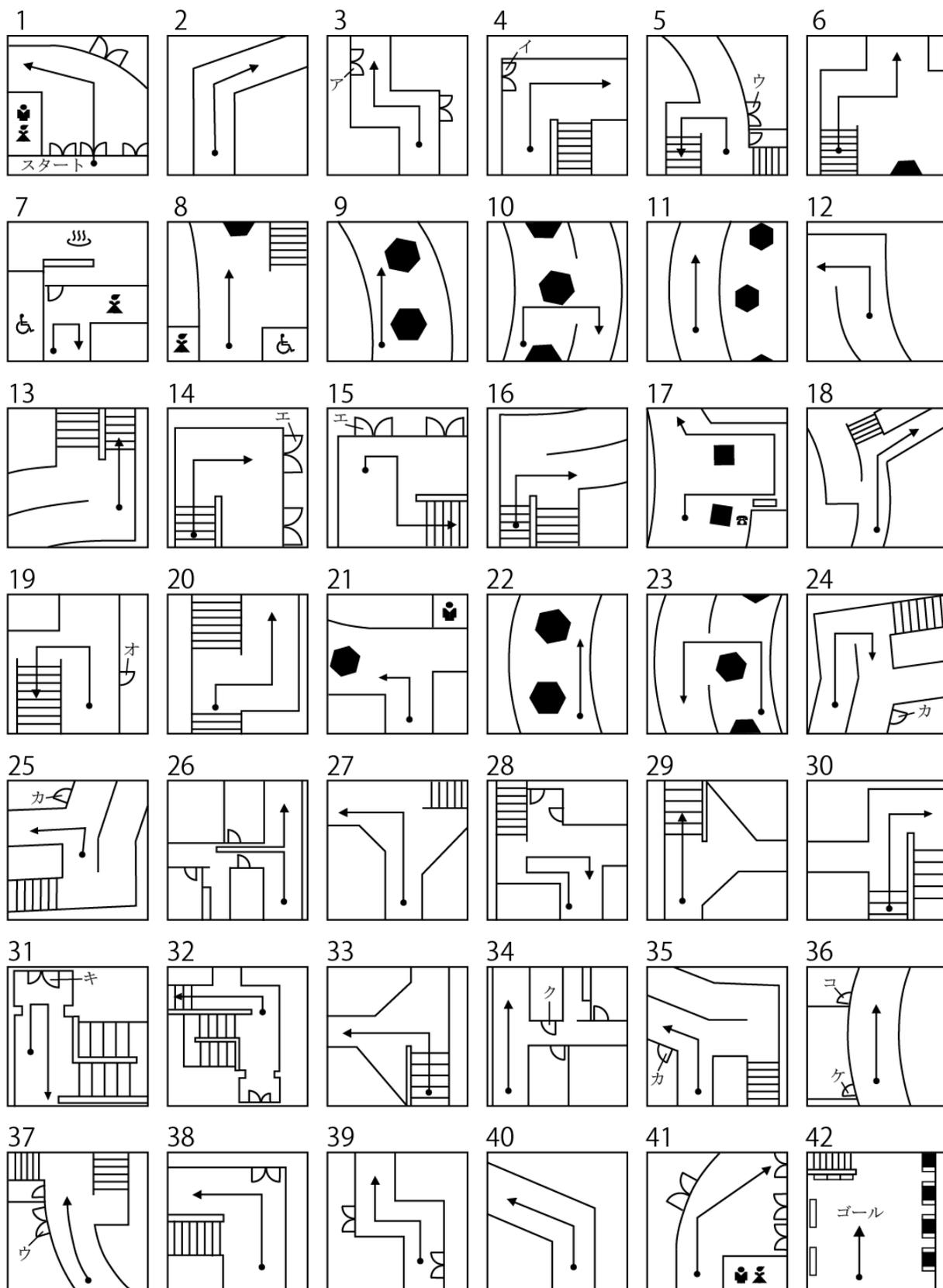
階段  ドア 

トイレ  ? 

柱 

札幌市青少年山の家 館内ウォークラリーコースマップ

多目的ホール・ホワイエ発着編



【多目的ホール(ホワイエ) 館内ウォークラリー課題書】

1 それぞれのコマの中にあるカタカナ記号(ア～コ)の部屋の名前を書きましょう。

2 コースのどこかに、全部で10問の問題がはってあります。それをさがして、答えを書きましょう。

3 コマ番号9の場所についたら、次の問題に答えましょう。

(1)ひろばのまわりのふといはしらは何本あるかな?

- ①5本 ②6本 ③7本 ④なし

(2)はしらの高さは何m(メートル)あるかな?

- ①5.3m ②7.3m ③10.3m ④12.3m

4 滝野についての問題です(むずかしい問題でも、館内をよくしらべるとヒントがみつかるぞ!)

(1)滝野は昔、どんな仕事がかかんにおこなわれていた場所だったでしょう?

- ① 漁業(さかなをとる) ② 林業(木ざいをつくる)
③ 商業(ものをうる) ④ 造船業(ふねをつくる)

(2)滝野ではいろんな花がさきます。つぎの中で、黄色い花がさくのはどれでしょう?

- ① ナニワズ ②ネジバナ ③オオウバユリ ④クサソテツ

(3)滝野の森にはいろいろな生き物が住んでいます。つぎの中で、滝野にいない生き物はどれでしょう?

- ① アマガエル ②シマリス ③シロクマ ④エゾハルゼミ

【多目的ホール(ホワイエ) 館内ウォークラリー 解答記入用紙】

グループ	しめい 氏名	ごうけいとくてん 合計得点
		てん 点

かだい
課題1.

かく てん てん
(各2点×10=20点)

ア		カ	
イ		キ	
ウ		ク	
エ		ケ	
オ		コ	

かだい
課題2.

かく てん てん
(各2点×10=20点)

やま いえ もんだい 山の家の問題		() もんだい 問題	
1		1	
2		2	
3		3	
4		4	
5		5	

かだい
課題3.

かく てん てん
(各15点×2=30点)

1	
2	

かだい
課題4.

かく てん てん
(各10点×3=30点)

1	
2	
3	

館内ウォークラリー 解答 多目的ホール(ホワイエ) 発着編

グループ	氏名	合計得点
		点

課題1.

(各2点×10=20点)

ア	物品庫	カ	スズラン
イ	大倉庫	キ	ミーティングルームA2
ウ	クルマユリ	ク	リネン室
エ	エンレイソウ	ケ	ユキザサ
オ	職員通用口	コ	カタクリ

課題2.

(各2点×10=20点)

山の家の問題		団体のオリジナル問題	
1	③ シラネアオイ	1	
2	② エゾモモンガ	2	
3	① 自分	3	
4	③ キタキツネ	4	
5	(いきをあわせてとべたらOK)	5	

課題3.

(各15点×2=30点)

1	③ 7本
2	③ 10.3m

課題4.

(各10点×3=30点)

1	② 林業 (時計台や豊平館の木材も滝野から切り出した木材の可能性が高いそうです。)
2	⑤ ナニワズ (研修室前の廊下に写真と解説あり)
3	③ シロクマ (北極周辺に生息。別名ホッキョクグマ)

【ふれあい広場(エンレイソウ) 発着編 館内ウォークラリーについて】

館内ウォークラリーは、交差点や分かれ道だけの地図をつかって、課題書の問題をときながら、グループの仲間と協力してゴールをめざす活動です。

【ルール】

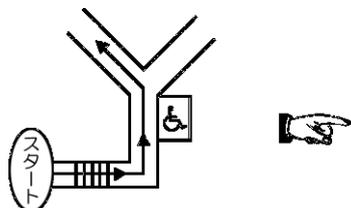
1. コースマップのコマ図を見ながら、コースを正しく歩いてまわります。
2. 課題書の課題をコースの中で見つかる問題やヒントをさがしながらといていきます。
3. 1グループずつ、間隔をあけて順番にスタートします。
4. 終了時間までに、ゴールできるようにがんばりましょう。

【注意事項】

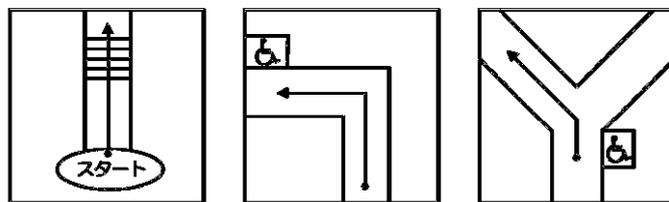
1. 立入禁止の場所や、ほかの人たちがつかっている部屋に入らない。
2. コースで見つけたヒントや問題にいたずらをしない。
3. 終了時間になったら、途中でもスタート地点に戻る。
4. 館内は走らずに、歩きながら楽しむ。

【コースマップのよみかた】

1. 分かれ道や目じるしがある場所の地図(コマ)がかいてあります。
2. 自分たちのすすむ方向はコマが示す矢印の方向です。
●がコマの中での出発点です。▲はそのコマの終点で、次のコマに続きます。
3. コマの中にかかっている物の大きさやきよりは、コマごとにちがいます。



こんな道は・・・



こんなコマになります。

記号例

階段



ドア



トイレ



?



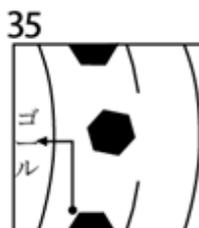
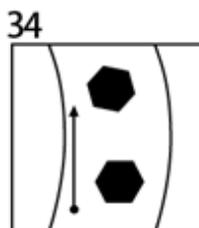
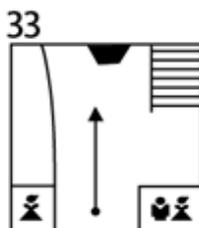
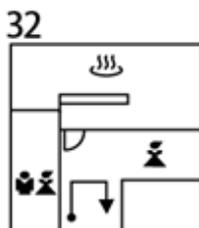
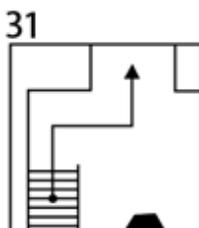
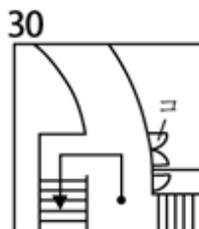
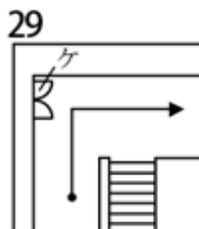
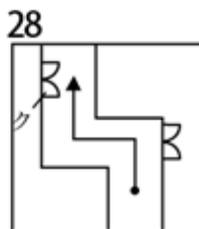
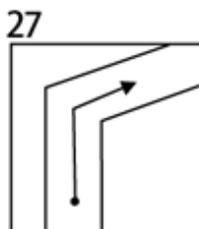
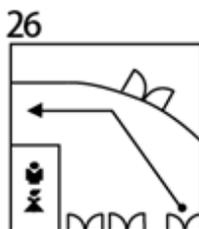
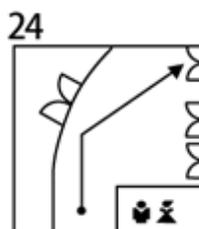
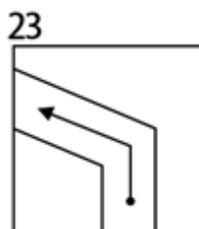
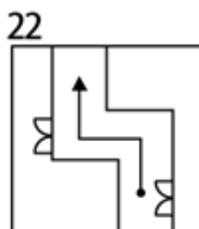
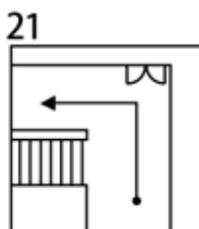
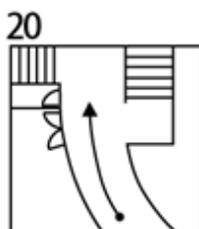
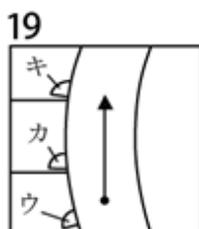
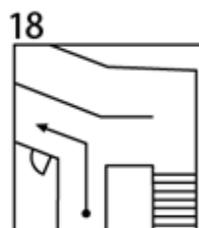
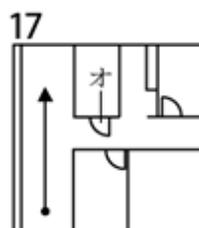
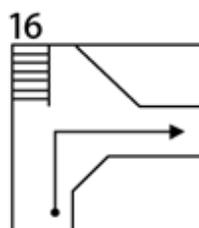
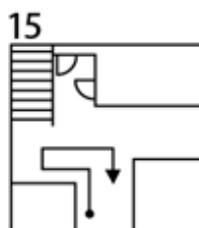
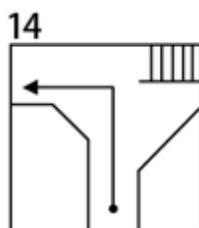
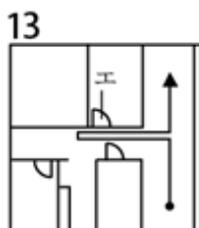
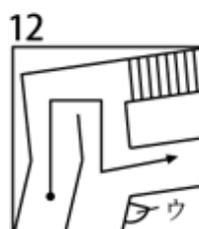
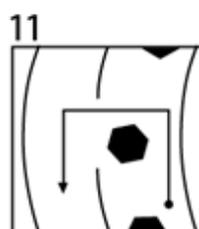
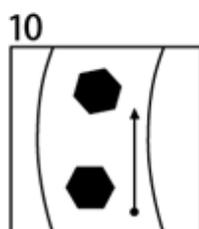
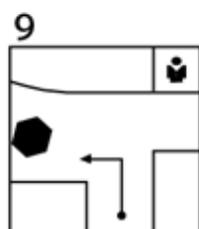
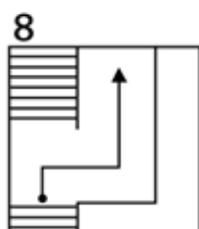
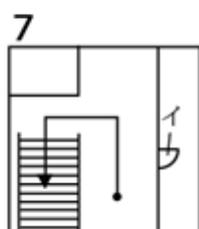
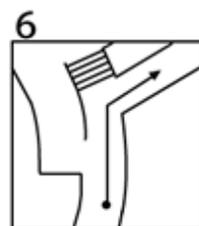
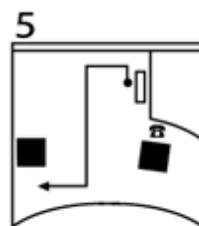
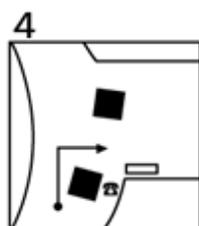
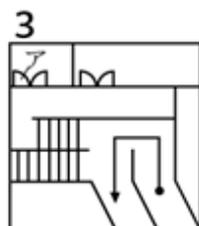
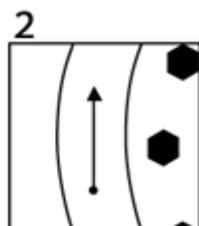
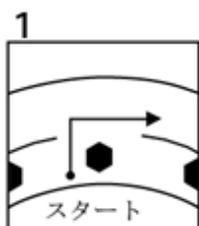
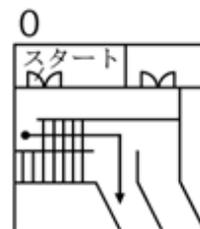
柱



札幌市青少年山の家 館内ウォークラリーコースマップ

ふれあい広場・エンレイソウ発着編

- ・ふれあい広場発着は1から順にスタート
- ・エンレイソウ発着は0、3の順にスタート(1, 2番をとばす)



【ふれあい広場(エンレイソウ)発着編 館内ウォークラリー課題書】

1 それぞれのコマの中にあるカタカナ記号(ア～コ)の部屋の名前を書きましょう。

2 コースのどこかに、全部で10問の問題がはってあります。それをさがして、答えを書きましょう。

3 コマ番号9の場所についたら、次の問題に答えましょう。

(1)ひろばのまわりのふといはしらは何本あるかな?

- ①5本 ②6本 ③7本 ④なし

(2)はしらの高さは何m(メートル)あるかな?

- ①5.3m ②7.3m ③10.3m ④12.3m

4 滝野についての問題です(むずかしい問題でも、館内をよくしらべるとヒントがみつかるぞ!)

(1)滝野は昔、どんな仕事がかんにおこなわれていた場所だったでしょう?

- ① 漁業(さかなをとる) ② 林業(木ざいをつくる)
③ 商業(ものをうる) ④ 造船業(ふねをつくる)

(2)滝野ではいろんな花がさきます。つぎの中で、黄色い花がさくのはどれでしょう?

- ① ナニワズ ② ネジバナ ③ オオウバユリ ④ クサソテツ

(3)滝野の森にはいろいろな生き物が住んでいます。つぎの中で、滝野にいない生き物はどれでしょう?

- ① アマガエル ② シマリス ③ シロクマ ④ エゾハルゼミ

【ふれあい広場(エンレイソウ)発着編 館内ウォークラリー 解答記入用紙】

グループ	しめい 氏名	ごうけいとくてん 合計得点
		てん 点

かだい
課題1.

かく てん てん
(各2点×10=20点)

ア		カ	
イ		キ	
ウ		ク	
エ		ケ	
オ		コ	

かだい
課題2.

かく てん てん
(各2点×10=20点)

やま いえ もんだい 山の家の問題		()もんだい 問題	
1		1	
2		2	
3		3	
4		4	
5		5	

かだい
課題3.

かく てん てん
(各15点×2=30点)

1	
2	

かだい
課題4.

かく てん てん
(各10点×3=30点)

1	
2	
3	

ふれあい広場(エンレイソウ) 発着編 館内ウォークラリー 解答

グループ	しめい 氏名	ごうけいとくてん 合計得点
		てん 点

かだい
課題1.

(各2点×10=20点)

ア	エンレイソウ	カ	ユキザサ
イ	職員通用口	キ	カタクリ
ウ	スズラン	ク	物品庫
エ	寝具倉庫	ケ	大倉庫
オ	リネン室	コ	クルマユリ

かだい
課題2.

(各2点×10=20点)

やま いえ もんだい 山の家の問題		だんたい もんだい 団体のオリジナル問題	
1	③ シラネアオイ	1	
2	② エゾモモンガ	2	
3	① 自分	3	
4	③ キタキツネ	4	
5	(いきをあわせてとべたらOK)	5	

かだい
課題3.

(各15点×2=30点)

1	③ 7本
2	③ 10.3m

かだい
課題4.

(各10点×3=30点)

1	② 林業 (時計台や豊平館の木材も滝野から切り出した木材の可能性が高いそうです。)
2	⑤ ナニワズ (研修室前の廊下に写真と解説あり)
3	③ シロクマ (北極周辺に生息。別名ホッキョクグマ)